## Oppgave 1:

* Refraktorere er det å ta en eksisterende kode, og da endre den til å passe de nye kravene bedre.
* Static betyr at det bare skal brukes en gang for klassen, og ikke noen annen gang
* Abstract er at koden ikke skal kjøres selv, men kan da arve videre til en annen kode via EXTENDS. En kode kan bare EXTENDE fra en klasse.
* Interface er en kode type som man kan implementere til andre ark. Man kan implementere så manga interface som man trenger.

## Oppgave 2

Jeg så igjennom Erik Bratset sin oppgave, og det første jeg ser er at i forhold til min egen oppgave, så er koden hans veldig ryddig og at ting er godt sortert. Alle objektene og variablene hans har gode navn og leder lett fram til det som det fører til. Koden er satt opp godt og virker optimalisert med det vi har lært til nå. Alt gir mening og virker som det skal, en god løsning på oppgaven. Det jeg burde ta fra denne løsningen til egen nytte er å organisere koden min bedre, også har han gjort ting som metodene bedre, og jeg kan lære fra det.

## Oppgave 10

